



Devoir de synthèse N°2

Note :/20

Année scolaire : 2018/2019

Date : 18/05/2019

Durée : 45 min

Nom: Prénom:

Classe : 8^{ème} base



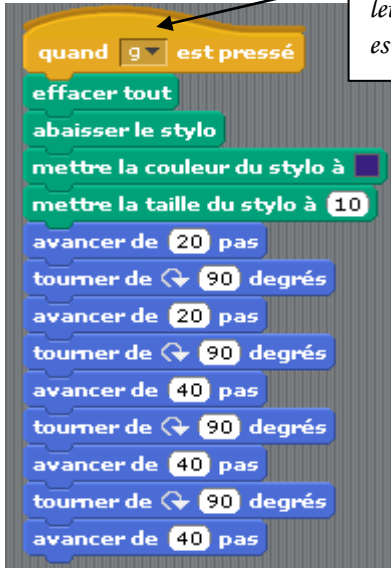
Barème

Atelier 1

Mission 1
4 pts

Mission 2
3,75pts

Atelier n°1 : (partie théorique)

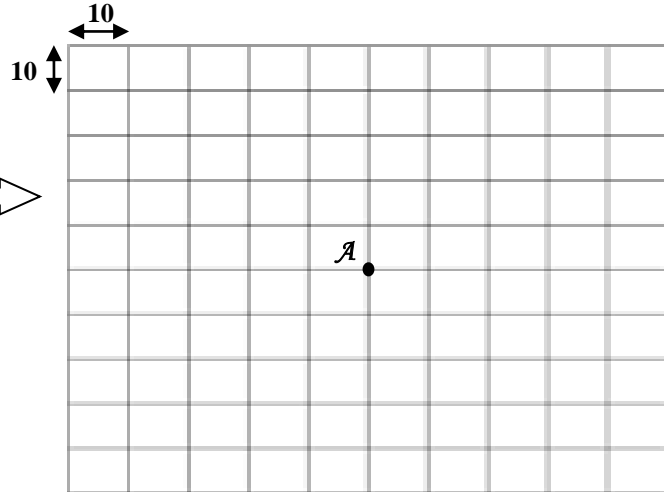


Script A

Quand la lettre « G » est pressée

Mission 1

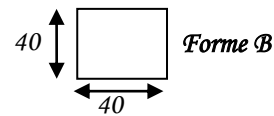
Rana cherche sur Internet le Script A : aide la à tracer la forme A obtenue à partir du point A:



Forme A

Mission 2

Samir se rappelle des instructions du script qui permet de tracer la forme carrée B ci-contre. Récris les instructions dans l'ordre correct pour obtenir le script B :



Forme B



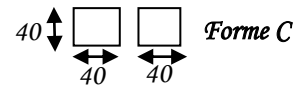
Les instructions du script B

- 1-.....
- 2-.....
- 3-.....
- 4-.....
- 5-.....
- 6-.....
- 7-.....
- 8-.....
- 9-.....
- 10-.....
- 11-.....
- 12-.....
- 13-.....
- 14-.....
- 15-.....

Script B

Mission 3

Nour déduit le code qui permet de tracer la **forme C** ci-contre.
Complète le **script C** suivant :



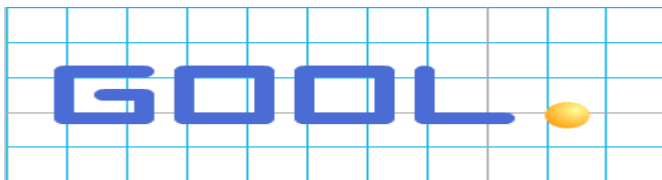
Quand la lettre « O »
est pressée



Script C

Atelier n°2 : (partie pratique)

- 1- Lance le logiciel **Scratch 2**.
- 2- Ouvrir le script « **GOOL.sb2** » qui se trouve sur le **bureau**.
- 3- Supprime le lutin « **chat scratch** ».
- 4- Complète un **3^{ème}** script pour dessiner le **logo** suivant :



- 5- Enregistre ton travail sous **bureau:\partie_pratique_devoir_synthèse_2\nom_prénom.sb2**

Barème

Mission 3
2,5pts

Atelier 2

0,25 pt

1,5 pt

1,5 pt

4,5 pts

2 pts

Bon travail