

Nom et prénom:

Devoir de synthèse N°1

Classe: 8B.. 11/2021

Partie pratique: Jeu Rescue (12 pts)

On se propose de créer un jeu « Rescue », on part à l'espace pour capturer nos astronautes perdus tout en évitant les extra-terrestres

- 1- Lancer le logiciel Scratch et préparer la scène (l'arrière-plan et les lutins sont dans le dossier « DS espace »: il y a trois lutins à importer). (2 pts)
- 2- Le lutin « rocket » se déplace avec la souris, créer le script nécessaire pour assurer son déplacement. (3 pts)
- 3- Le lutin « aliens » fait des apparitions aléatoires sur la scène avec des costumes différents, coder son déplacement. (3 pts)
- 4- Le lutin « astronaut » change de costume toutes les secondes tout au long du jeu et se cache au clic de la souris. Choisir un déplacement au choix pour ce lutin et le dupliquer 10 fois. (3 pts)
- 5- Sauvegarder votre travail. (1 pt)

Partie théorique: Jeu Mario (8 pts)

On se propose de créer un jeu dans lequel on va déplacer Super Mario pour ramasser les cristaux tout en évitant la bombe.

- 1) Notre lutin « bombe » glisse à des positions aléatoires tout au long du programme, voici le script relatif à son déplacement.
Est-ce que notre lutin va réussir à effectuer le déplacement attendu ? Pourquoi ?

.....

 (1 pt)

quand [clic] est cliqué
 glisser en 1 secondes à position aléatoire

2) Notre lutin « super mario » se déplace avec les flèches du clavier. ci-dessous les scripts nécessaires pour réaliser ce déplacement, effectuer des modifications pour réussir notre objectif: (1 pt)

The image shows four Scratch scripts for moving a character:

- When the up arrow key is pressed, add 10 to x.
- When the right arrow key is pressed, add 10 to y.
- When the down arrow key is pressed, add -10 to x.
- When the left arrow key is pressed, add -10 to y.

3) Notre lutin « cristal » n'arrive pas à se déplacer indéfiniment sur la scène :

The image shows a Scratch script for a character:

- When the spacebar is clicked, set rotation direction to left-right.
- Set orientation to 0.
- Repeat indefinitely: move 10 steps.

Pourquoi ? _____ (1 pt)

Comment peut-on remédier à ce problème ? _____

_____ (1 pt)

Entourer la bonne réponse (1 pt)

*Notre lutin va se déplacer horizontalement.

*Notre lutin va se déplacer verticalement.

Est-ce que c'est un déplacement aléatoire ? _____ (1 pt)

Notre lutin va-t-il pivoter à son retour ? Pourquoi ? _____

_____ (1 pt)

4) Répondre par vrai ou faux (1 pt)

C'est un script

Pourquoi ? _____

The image shows a Scratch script for a character:

- Go to x: -211, y: 185.
- Move 30 steps.
- Say Bonjour pendant 2 secondes.
- Play the sound pop jusqu'au bout.



Mon premier devoir de synthèse en informatique



Je suis :

.....

.....

Date : /2020



1) Aidons Dina avec son travail à faire: (6 pts)

Dina a un travail à faire, elle doit réaliser des exercices en ligne et les ouvrir par des liens partagés avec Linoit, elle compte sur vous pour l'aider : aller sur le site Linoit (1pt), ouvrir le canevas « Devoir de synthèse 8^{ème} » et cliquer sur le lien trouvé puis réaliser les exercices proposés. (5pts)



2) Achéons notre mission (14 pts) :

Dans le cadre de notre campagne : « Tous ensemble contre le coronavirus », réaliser un programme Scratch comportant une animation pour sensibiliser les élèves contre ce dangereux virus.

- 1- Choisir un arrière-plan au choix, écrire dessus le slogan de notre mission. (3 pts)
- 2- Ajouter deux lutins et importer l'image du coronavirus. (4 pts)
- 3- Effectuer des changements sur les lutins pour les faire porter des masques. (1 pt)
- 4- Réaliser un petit dialogue contenant des conseils à suivre pour se protéger contre ce maudit virus. (4 pts)
- 5- Sauvegarder votre programme dans votre dossier de travail puis le partager dans linoit (le canevas : « Devoir de synthèse 8^{ème} »). (2 pts)



Bon

