

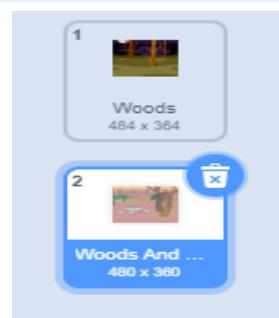
Crée ton histoire sur Scratch

Choisir les lutins



Exemple :

Choisir les arrières plans

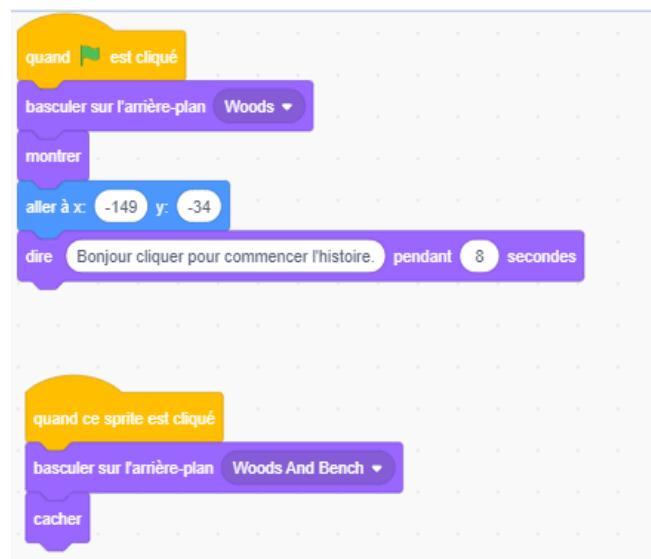


Exemple :

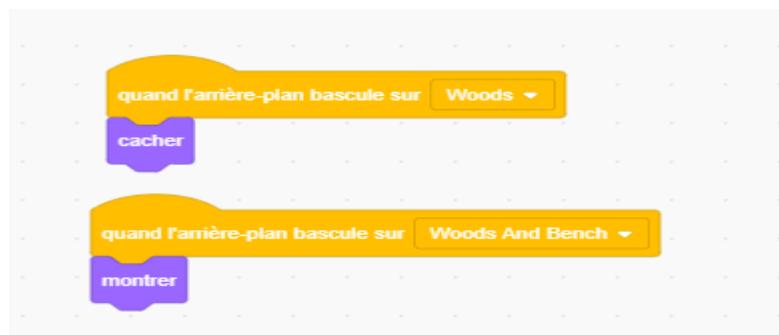
On obtient deux scènes



Code : scène1 Lutin 1



Code : lutin 2, lutin3 et lutin 4



Synchronise les actions d'un lutin ou entre plusieurs lutins



Attendre

Ajoute une pause



Visibilité

Fais apparaître ou disparaître les lutins



Arrière-plans

Change le décor de ton projet



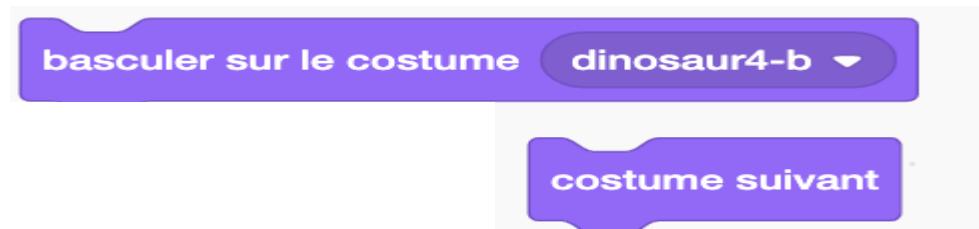
Parler

Fais apparaître une bulle pour faire parler

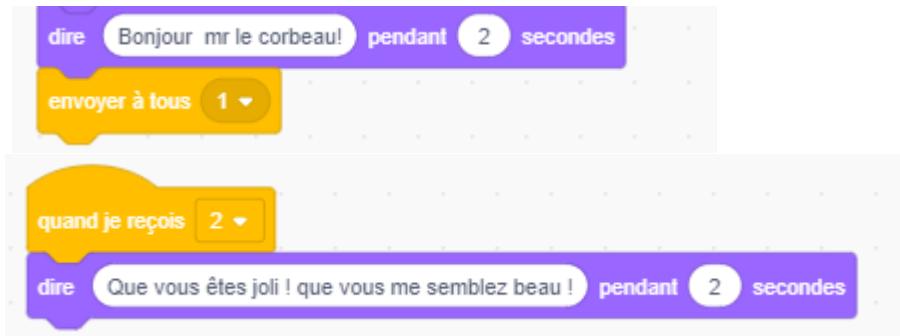


Costumes

Change l'apparence de tes lutins



Dialogue : lutin2



Lutin3

