

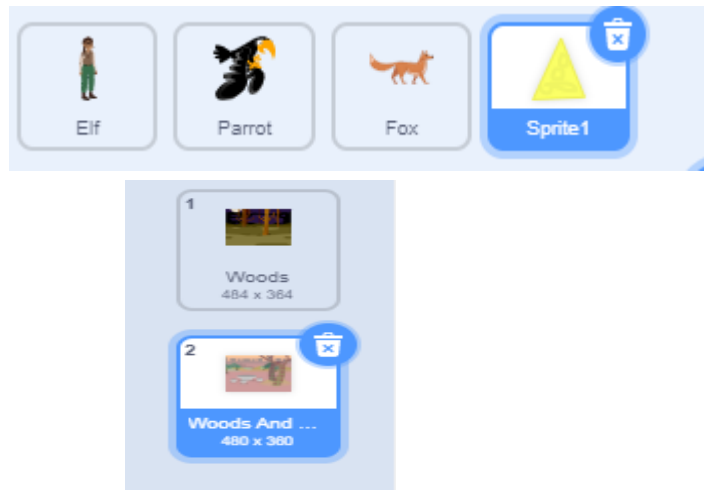
Crée ton histoire sur Scratch

Choisir les lutins

Exemple :

Choisir les arrière plans

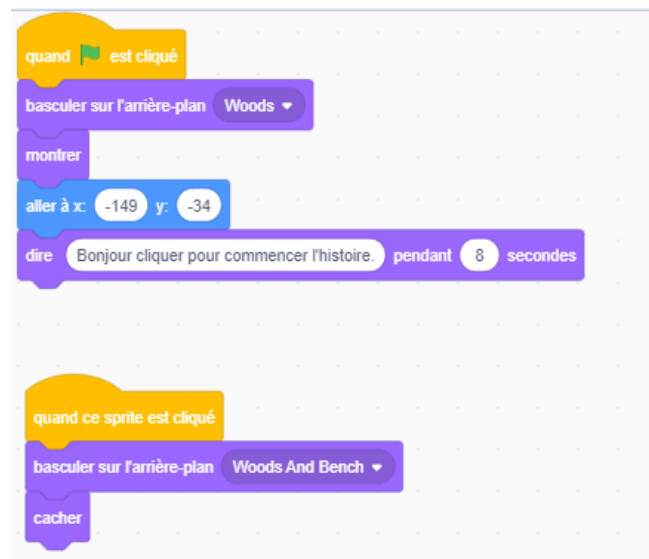
Exemple :



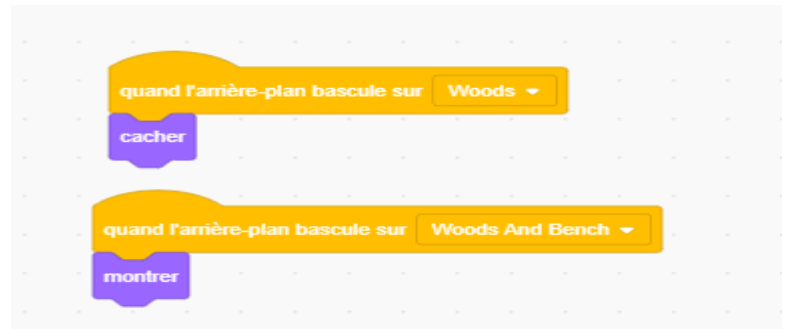
On obtient deux scènes



Code : scène1 Lutin 1



Code : lutin 2, lutin3 et lutin 4



Synchronise les actions d'un lutin ou entre plusieurs lutins



Attendre



Ajoute une pause

Visibilité



Fais apparaître ou disparaître les lutins

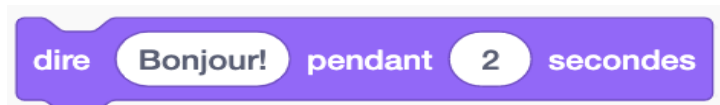
Arrière-plans



Change le décor de ton projet

Parler

Fais apparaître une bulle pour faire parler

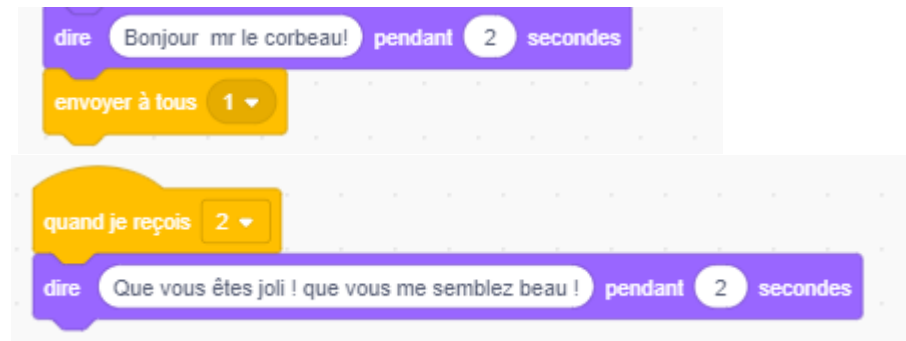


Costumes

Change l'apparence de tes lutins



Dialogue : lutin2



Lutin3

