

La structure à choix multiples | Selon.

Appelée aussi **structure sélective** car elle sélectionne entre plusieurs choix à la fois, et non entre deux choix alternatifs (le cas de la structure SI).

Syntaxe :

Algorithme	Python
Selon sélecteur Val1 : Traitement1 Val2, val3, val4 : Traitement2 Val5 .. val3 : Traitement3 ... [Sinon] TraitementN Fin Selon	match sélecteur : case Valeur1 : Traitement1 case Val2 Val3 val4 : Traitement2 case sélecteur if Val5 <= sélecteur <= Val6: Traitement3 ... case _ : TraitementN

☞ N.B. : Le sélecteur doit être de type scalaire (Entier ou caractère)

Exemple :

On se propose d'afficher la nature d'un caractère donné (Consonne, Voyelle, Chiffre, symbole). Écrire un algorithme "Nature" correspondant à la résolution puis l'implémenter en Python.

Solution :

Algorithme	Python
ALGORITHME Nature DEBUT Ecrire ("Taper un caractère : ") Lire (crt) selecteur ← Majus (crt) Selon selecteur "0" .. "9" : Ecrire (crt, " est un chiffre") "A" .. "Z" : Selon selecteur "A", "E", "I", "O", "U", "Y" : Ecrire (crt, " est une Voyelle") Sinon Ecrire (crt, " est une Consonne") Fin Selon Sinon Ecrire (crt, " est un symbole") Fin Selon FIN	<pre>crt=input("Taper un caractère:") crt=crt[0] selecteur=crt.upper() match selecteur: case selecteur if "0" <= selecteur <= "9": print(crt," est un nombre") case selecteur if "A" <= selecteur <= "Z": match selecteur : case "A" "E" "I" "O" "U" "Y" : print(crt," est une voyelle") case _ : print(crt," est une consonne") case _ : print(crt," est un symbole")</pre>